



Schule auf dem Bauernhof

Themen

Butter herstellen

Die Teilnehmer stellen an Hand einer kleinen Menge Rahm selber Butter her. Wir füllen hergestellten Rahm in ein Glas, verschliessen es und durch schütteln entsteht Butter. Die Butter wird auf Zopf gestrichen. En Guete

Joghurt herstellen

Die Teilnehmer verarbeiten die Milch zu Joghurt. Die Milch wird mit Milchsäurebakterien angesetzt und bei warmer und kalter Lagerung entsteht ein dickfestes Joghurt das für den Buurez' morge serviert wird.

Dieses Thema eignet sich nur bei einer Übernachtung im Stroh, da das Joghurt die Zeit über Nacht bracht.

Vom Baum bis zum Apfelsaft

Die Teilnehmer fahren mit dem Obstwagen zu den Apfel- und Birnbäumen. Das Auflesen von Hand macht den Kindern Spass. Dazu lernen sie die Sorten der Früchte und die Hochstammbäume kennen. Mit den Früchten fahren wir zur Mosterei und verarbeiten die Äpfel zu Apfelsaft. Anhand der einzelnen Schritte lernen sie die Verarbeitung kennen und erhalten einen frischen Apfelsaft ab Presse.

Stallbesuch bei Kälber, Kühen, Hennen.

Futter, Milch, Fleisch und Eier.

Die Teilnehmer erkunden unseren Stall und erleben die Kälber, Kühe, Zwergziegen und Hennen. Sie erfahren Wissenwertes über das Futter, Heu, Silo, Getreide und Mineralstoffe.



Bauernhofolympiaden – Disziplinen Heiterhof Eichberg

Glocke mit Stiefel treffen

Die Teilnehmer machen drei Versuche. Der Stiefel muss die Glocke treffen und der Teilnehmer erhält 1 Punkt.

Ball werfen in Harassen

Der Teilnehmer muss den Ball in die Harassen treffen. Die Harassen haben unterschiedliche Punkte. Pro Teilnehmer haben sie zwei Versuche. Die Punkte werden zusammen gezählt und ergeben ein Gesamtergebnis.

Parcour mit Klein – Traktoren (für Kinder)

Mit den Traktoren fahren die Teilnehmer einen Parcour um die Strohballen mit zwei Durchgängen. Die Zeit wird gemessen. Die Gruppe erhält eine Gesamtzeit. Die schnellste Zeit von den einzelnen Gruppen sind die Gewinner.

Mistwettkampf

Die Teilnehmer laden den Mist auf und schieben den Karren durch den Parcour.

Milchkannen schieben

Die Teilnehmer rollen die Milchkannen durch den Parcour.

Pet - Flaschen mit Schlauch füllen

Die bereitgestellten Pet-Flaschen werden mit einem Wasserschlauch gefüllt. Jeder Teilnehmer erhält eine Flasche mit dem er mit einem Schlauch die Flasche füllen muss. Die Zeit wird gemessen. Die Gruppe erhält eine Gesamtzeit. Die schnellste Zeit von den einzelnen Gruppen sind die Gewinner.

Holz Sägen

Jeder Teilnehmer sägt eine Scheibe Holz ab. Pro Teilnehmer muss die Scheibe ca. 50 Gramm sein. Der Postenchef sägt die Scheibe mit dem erzielenden Gewicht. Alle Teilnehmer zusammen erhalten ein Gewicht. Wer am nächsten am Gesamtgewicht pro Gruppe ist, das heißt pro Teilnehmer ca. 50 Gramm, mal z.B. 5 Teilnehmer gleich 250 Gramm, der ist unter den Gruppen der Gewinner.

Stallbesuch bei Kälber, Kühen, Hennen und Quiz mit bereitgestellten Futtermitteln und Lebensmittel, Milch, Heu, Emd, Stroh, Salz, Mineralsalz, Getreide, Milchpulver, Futter, Milch, Fleisch und Eier.

Die Teilnehmer erkunden unseren Stall und erleben die Kälber, Kühe, Zwergziegen und Hennen. Sie erfahren Wissenswertes über das Futter, Heu, Silo, Getreide und Mineralstoffe.

Die Teilnehmer verraten die bereitgestellten Futtermittel und Lebensmittel. Pro verratene Frage erhält die Gruppe einen Punkt.

Pneu zielen in Silotor

Der Pneu muss ins Ziel rollen und der Teilnehmer erhält einen Punkt. Es gibt drei Durchgänge. Alle Punkte zusammen ergeben das Gruppenresultat.

Traktorfahren mit Kiste in die Wassersperren (für Kinder)

Die Teilnehmer werden mit Traktor und Kiste in die Wassersperren gefahren. Dies soll ein Ausflug in Eichberg sein.

Heugabel Dart

Die Teilnehmer haben zwei Probeschüsse. Danach kommen fünf Schüsse. Eine weiße Siloballe hat eine Zielscheibe. Im Zentrum gibt es 5 Punkte. Je weiter aussen von 4 bis 1 Punkte. Der mittlere Zinggen der Heugabel bestimmt die Punkte. Die Punktezahl ergibt es allen geschossenen Punkten.

Wettnageln

Jeder Teilnehmer hat drei Nägel. Die Regeln werden vor Ort bekannt gegeben.

Schubkarrenrennen

Jeder Teilnehmer wird gestoppt. Die Schubkarren sind mit einem Wassergefüllten Kessel beladen. Die Teilnehmer rennen mit dem Schubkarren um den Parcours. Gewonnen hat der Teilnehmer, der die schnellste Zeit und am meisten Wasser im Kessel. Die Punktezahl wird vergeben nach Zeit und nach weniger Liter.

Hufeisen werfen

Die Teilnehmer erhalten 6 Hufeisen.
Pro Teilnehmer werden die Punkte zusammen gezählt.

Alphornblasen

Die Teilnehmer erhalten die Möglichkeit auf dem Alphorn eine Melodie zu blasen. Wer einen Ton raus bringt erhält ein Punkt. Wer eine Melodie spielen kann erhält 2 Punkte.

Auswertungen von Disziplinen

Die Disziplinen können mit jedem Teilnehmer einzeln oder mit Gruppen ausgewertet werden. Es gibt für Kinder – wie auch ein Erwachsenenprogramm. Der Schwierigkeitsgrad wird dem Alter angepasst.

Die Punktevergabe bei Zeit und Masseinheiten ist am einfachsten wenn das schlechteste Resultat 1 Punkt erhalten und das beste Resultat so viele Punkte erhalten wie es Teilnehmer hat.

